



Cronograma Alianzas 2014.

Día 22 de Octubre: Los estudiantes y funcionarios asisten vestidos según la temática establecida.

9:30 – 10:00 hrs.: Organización Alianzas (preparación sección de alianzas, vestimenta, etc.)

10:00 – 10:30 hrs.: “Bailes de Presentación de alianzas”. Cada alianza debe realizar un baile acorde a la temática establecida, con duración de 3 a 5 minutos. (Deben participar todos los cursos.) 500 pts.

10:30 – 11:00 hrs.: “Mi nombre es...” (Versión estudiantil). Cada participante deberá interpretar a un artista a elección, se acepta play back. 100 puntos por participación y 150 puntos a ganador.

11:00 – 11:45 hrs.: “Si se la sabe cante extremo” 3 participantes deberán pasar obstáculos a lo largo de la cancha, para lograr llegar a la meta y cantar la canción. Se darán 10 pts. Por canción BIEN cantada.

Actividades gimnasio.

11:45 – 12:20 hrs.: “Presentación de saludos de famosos” Cada alianza deberá presentar la nómina de sus famosos al jurado. Se darán 15 puntos por famoso, pero deberá decir “Saludos a la alianza ... de V.M.A”. El video no puede sobrepasar los 5 minutos de grabación.

12:20 – 13:00 hrs.: “Cambio de género”. Cada alianza deberá presentar a estudiantes y funcionarios con sus roles cambiados, es decir, mujeres vestidas como varones y viceversa. Esta actividad tendrá un puntaje de 300 puntos.

13:00 – 13:15 hrs.: “Muerte caminante” cada alianza presentará un video original, en el cual sus participantes saldrán a un lugar urbano vestidos de Zombis asustando al público. Esta actividad consta 100 puntos por entrega del video, y 10 puntos por participante.

Salida al patio.

13:15 – 13:45 hrs.: “Ring picante” En esta actividad cada participante (4) de las alianzas, se encontraran en un ring rodeado por una soga, la dificultad se presentará en el ingenio de cada jugador para salir del ring, sin tocar a soga ni pasar por debajo. Luego escogerán unas de las 4 cagas misteriosas y deberán ingerir lo que se encuentra dentro de ellas. Esta actividad tiene 500 pts.

13:45 – 2:00 hrs.: **PREPARACIÓN Y ORGANIZACIÓN ALMUERZO FAMILAR.** (Ornamentar casino con los colores institucionales.) Esta actividad tendrá 100 puntos.

2:00 – 2:45 hrs.: **ALMUERZO FAMILIAR.** (Completo)

2:45 – 3:30 hrs.: “Mayumana” Consta en crear un show de percusiones con manos, pies u objetos. En esta actividad deben participar estudiantes y funcionarios. (10 personas min.) Esta actividad tiene 400 puntos.

3:30 – 4:00 hrs.: “Mascotin” Cada alianza deberá presentar con un baile su mascota (2 máximo) con una duración de 5 minutos. Deben participar estudiantes y funcionarios (10 personas min.)

4:00 – 4:15 hrs.: **LIMPIEZA DE CADA SECCIÓN DE ALIANZA. DEBERÁN DEJAR LAS SECCIONES CORRESPONDIENTES EN UN ESTADO LIMPIO, SIN RESIDUOS DE PAPEL, BOTELLAS, COMIDA, ETC. POR LO CONTRARIO SE RESTARÁN 300 PUNTOS.**

Día 23 de Octubre: Estudiantes y funcionarios deberán asistir con la parte superior de cuerpo con el color respectivo de su alianza.

9:30 – 10:00 hrs.: Organización de alianzas decoración de su sección y entrega de latas. (80 mínimo para 1000 pts.)

10:00 – 10:15 hrs.: Entrega de plantas y maceteros de la actividad “Yo pongo a verde”. Esta actividad consta de 2500 puntos.

10:15 – 11:00 hrs.: “Mi nombre es...” Esta actividad será realizada por los funcionarios, aquellos deberán interpretar y representar a un artista a elección. (Se acepta play back.) Esta consta de 100 puntos por participante.

11:00 – 11:45 hrs.: “Chutopleto” En esta actividad cada participante deberá cruzar una serie de secciones, en la cual se pondrá en juego su actividad física y agilidad para devorar cierta cantidad de hot dogs en un tiempo determinado (10 minutos.) Esta actividad tendrá un puntaje de 1000 pts.

Actividades en el Gimnasio.

11:45 – 12:00 hrs.: Presentación “Misiones Imposibles”, (mario kart y pacman en zonas urbanas). Esta actividad consta de 1000 pts.

12:00 – 12:30 hrs.: “Miss y Mister colita”, En esta actividad una pareja por alianza deberán postular a este título representando una escena de una película al azar (será sacada de un frasco.)

Salida al Patio.

12:30 – 13:00 hrs.: “Reviéntalo cotito” En esta actividad los participantes (6) de cada alianza deberán atravesar la cancha del liceo, la cual se encontrara con obstáculos. Al llegar a la meta deberán inflar un globo en el menor tiempo posible y luego reventarlo con distintas partes del cuerpo. Sin repeticiones, ni figuras obscenas. (20 puntos por globo reventado.)

13:00 – 13:15 hrs.: “Gritos por alianza” Cada alianza deberá presentar 3 gritos, lo más creativo y acorde a la temática y color. (200 puntos al mejor grito.)

13:15 – 2:00 hrs.: “Circuito extremo” Esta actividad consta en ciertos obstáculos que deberán pasar los participantes (3) por alianza. Se medirá con tiempo, el que se demore menos ganará 250 puntos.

2:00 – 2:45 hrs.: Almuerzo

2:45 – 3:30 hrs.: “Sabiondo”. Esta actividad consta en que cada participante (5) por alianza responderá 10 preguntas de conocimiento general, en el menor tiempo posible, ya que este sostendrá un globo con sustancias X en su interior, a medida que pase el tiempo este se inflará hasta reventar y caer sobre la cabeza del participante. Se darán 10 pts por respuesta correcta.

3:30 – 3:50 hrs.: “Ruleta misteriosa”. Cada alianza presentará una pareja, que se enfrentará a la ruleta, la cual tendrá distintas secciones “extremas”, que se realizaran por ellos mismos. 1000 puntos por reto realizado.

3:50 – 4:05 hrs.: “El tesoro perdido”. Se entregará un mapa a cada jefe de alianza, el cual deberá designar a sus piratas (15), para encontrar las piezas de su tesoro. La alianza que encuentre primero el tesoro y lo complete, ganará 200 puntos.

4:05 – 4:15 hrs.: LIMPIEZA DE CADA SECCIÓN DE ALIANZA. DEBERÁN DEJAR LAS SECCIONES CORRESPONDIENTES EN UN ESTADO LIMPIO, SIN RESIDUOS DE PAPEL, BOTELLAS, COMIDA, ETC. POR LO CONTRARIO SE RESTARÁN 300 PUNTOS.

Día 24 de octubre: Este día de fiesta, todo el establecimiento vendrá disfrazado.

9:30 – 10:00 hrs.: Organización Alianzas (preparación sección de alianzas, vestimenta, etc.)

10:00 – 10:05 hrs.: Entrega video “Care palta”

10:05 – 10:25 hrs.: Segunda parte “Mayumana”. Las dos mejores alianzas de la primera parte de esta actividad, tendrán que enfrentarse en la cancha consecutivamente, teniendo dos oportunidades de 5 minutos para discutir el trono.

10:25 – 10:45 hrs.: “Mímica”. Cada participante de su respectiva alianza sacará de un frasco distintas palabras, personajes, acciones, etc. Las cuales deberá interpretar mediante gestos (sin decir nada). Esta actividad consta de 15 puntos por mímica acertada, siendo 5 minutos por alianza.

10:45 – 11:15 hrs.: Discurso autoridades del establecimiento y Alcalde.

11:15 – 11:20 hrs.: Cantar Cumple Años Feliz al Liceo Villa Macul Academia.

11:20 – 11:30 hrs.: Entrega de Cup Cakes.

11:30 – 11:40 hrs.: “Si se la sabe baile”, música aleatoria donde los participantes pondrán de todo su empeño por bailar acorde a las canciones. La pareja ganadora se llevará 150 puntos para su alianza.

11:40 – 12:00 hrs.: “Adivina, Adivina, Adivinador”. Esta actividad consta en que una pareja. (con los ojos vendados) escogerá una de cuatro cajas y degustarán el alimento que se encuentre allí, para luego adivinar que es en el menor tiempo posible. Al ganador se le sumarán 100 puntos para su alianza.

12:00 – 12:50 hrs.: “Presentación Rey y Reina”. Baile final (doncellas y príncipes), se inicia con un adagio, y luego se incluyen canciones acorde a la temática respectiva. En la canción final entran los Reyes en su carro alegórico. (3500 puntos).

12:50 – 13:10hrs.: Premiación Reyes, junto con la alianza ganadora.

13:10 – 13:15 hrs.: limpieza sección alianzas.

13:15 – 2:00 hrs.: Almuerzo.

Atte. CC.EE VMA.